

Przykładowy rzut placu zabaw i wymiary stref ochronnych przedstawiono na rysunku nr 2.

Amfiteatr – poz. 12 wykazu – zaprojektowano jako okrągłą wiatę o konstrukcji drewnianej i średnicy ok. 12,0 m. Konstrukcja wiaty mocowana do dwunastu stóp fundamentowych. Pod wiatą scena o średnicy ok. 4,0 m. Scenę projektuje się w konstrukcji drewnianej lub betonowej. Widownia została zorganizowana z drewnianych pieńków (alternatywnie metalowych, lub plastikowych) o średnicy 40 cm, lub zamienienie gotowych foteli plastikowych przymocowanych do konstrukcji stalowej lub betonowej.

W przypadku konstrukcji drewnianej wszystkie elementy drewniane należy zabezpieczyć do odpowiedniej klasy ogniowej. Szczegółowe rozwiązania konstrukcyjne i funkcjonalne zostaną podane w projekcie wykonawczym. Amfiteatr w kolorystyce biało-czerwonej.

Rzut przyziemia, dachu i przekrój amfiteatru przedstawiono na rysunkach nr 3,4,5.

Altana – poz. 13 wykazu – konstrukcji drewnianej, lub metalowej osadzone w konstrukcji żelbetowej. Rozwiązanie wnętrza wiaty podobnie jak widowni w amfiteatrze. Szczegółowe rozwiązania konstrukcyjne i funkcjonalne zostaną przedstawione w projekcie wykonawczym. Kolorystyka taka sama jak amfiteatru. Na rysunku nr 6 przedstawiono rzut przyziemia i przekrój projektowanej altany. Średnica altany ok. 5,5 m.

Szachownica, gra w statki – poz. 14 wykazu – szachownica – 64 pola do gry w szachy wykonane naprzemiennie z kostki np. białej i czarnej. Oznaczenia pól literowe i cyfrowe na obrzeżu szachownicy, wykonane z kostki, lub wymalowane. Figury drewniane, alternatywnie metalowe lub z tworzywa sztucznego. Gra w statki - konstrukcja pola do gry w statki podobna do konstrukcji szachownicy. Pole do gry o wymiarach ok. 5,0x5,0 m tj. 100 pól dla każdego zawodnika. Pionki do gry w statki gotowe, lub wykonane na indywidualne zamówienie. Pola przeciwników oddzielone są nieruchomą palisadą drewnianą o wysokości ok. 2m. Poniżej przedstawiono szkic pola do gry w statki.